

## W POSZUKIWANIU BABY PRUSKIEJ ...

Wybierzcie się na spacer po Olsztynie. Start znajduje się przy budynku poczty na ul. S. Pieniężnego, a meta w Domu „Gazety Olsztyńskiej” na Targu Rybnym. Po drodze poznacie zabytki oraz pomniki i rzeźby upiększające miasto. Gracze rzucają kostką, przechodzą na kolejne pola i zbierają punkty. Czekają ich także przygody, które opóźnią dojście do mety. Zwycięzcą zostaje ten, kto ukończy grę z największą liczbą punktów.



Gracze zdobywają każdorazowo **5 PUNKTÓW** jeśli ich pionki staną na **POLA ŻÓLTE** z rzeźbami i figurami kolejno: *Macierzyństwem* (K. Zielińskiego); *św. Janem Nepomucenem* (E. Jurjewicza i P. Obarka); *Ławeczką z Kopernikiem* (U. Szmyt i R. Szmyta); *Babą pruską*; *popiersiem Kopernika* (J. Goetza); *Fontanną ptaków*, *Żabką* i *Łyną* (R. Wachowskiego) oraz *św. Jakubem* (R. Grabowskiego).



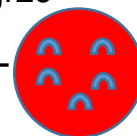
Opóźnienie w drodze do mety czeka graczy jeśli ich pionki znajdą się na **POLACH CZERWONYCH**.

Jedną kolejkę tracą gdy kolejno trafią do:

- Górnej Bramy, gdyż znajdują się tu w dawnym więzieniu
- katedry św. Jakuba, w której stracą czas na szukaniu figury patrona kościoła i miasta
- Starego Ratusza – tu w bibliotece, czytając książkę zapomną o grze



Z czerwonych pól na Łynie z napisem: **GŁĘBOKA WODA** –



wydostaną się gdy wyrzucą kostką 1 lub 2 oczka.